

ZAKLÍNAČSKÝ OBČASNÍK XIV. III. MMXXV

Jak všichni víme, v dřívějších dobách bylo 6 zaklínačských škol. Bylo jich tolik, protože při minulé konjunkci sfér se dostalo do světa lidí mnoho nestvůr (dobrých i zlých). K tomu bylo zapotřebí mnoho zaklínačů a čarodějů, kteří by zlé nestvůry poslali tam, kam patří a zachránili tak lidské obyvatele. „Dílo“ se jim dařilo a tak s úbytkem nestvůr zanikaly i slovutné školy. Ze všech škol zůstala pouze **škola vlka**, ve které bylo 5 čarodějů a 6 zaklínačů. Čtyřem čarodějkám a čtyřem zaklínačům bylo uloženo samotným velmistrem všech zaklínačů Vesemirem (sídlicím ve škole vlka), aby obnovili slávu této zaniklé školy:

škola medvěda



škola hada



škola grifa



škola kočky

Opětovný vznik těchto škol nenařídil Vesemir jen tak. Bylo to na základě Ithlinina proroctví, které zní:

"Vskutku, pravím vám, nyní nadchází věk meče a sekery, věk vlčí. Nadchází čas Bílé zimy a Bílého světla, čas šílenství

a nenávisti, Tedd Deireádh – Čas konce. Svět zahyne v mrazu a neobrodí se, než východem nového slunce. Znovuzrodí se ze Starší krve – Hen Ichaer, ze zasetého zrna. Ze zrna, které nevzejde, nýbrž vyšlehně plamenem. Ess'tuath esse! Tak se staniž!

A proto je třeba dalších silných zaklínačů a čarodějů. Očekávejte, znamená, jaká znamená to budou ohlašuji vám: poručí prv zrudne země krvi Aen Seidle, krvi elfů."

**ZDE KLIKNI, AŽ VIDÍŠ
POSELSTVÍ**

VTIPNÉ

Co je nejzobecněnější kýchání, když vás postihl průjem.

OKÉNKO

Rád bych zakoupil nový bumerang. A taky bych potřeboval poradit, jak vyhodit ten starý.

Ztratit manželku je pro muže obvykle velmi těžké. Někteří by mohli říct až nemožné.

Hospodský: Já vážně nevím, ke kterému dítěti mám být podle mé ženy příliš kritický - k Antonovi, Rozárii nebo k tomu malému tlustoprzdovi?

Kouzelník pesimista: „Horší už to být nemůže.“ Kouzelník optimista: „Ale kdepak, to víš, že může!“

Vzkaz neznámého zaklínače:
Ženy mi příležitostně vmetou, že jsem šeredný. Dokud se nedozví, kolik vydělávám. Pak říkají, že jsem šeredný a chudý.

„Poutníku, vy jste si pšouk!“
„To bych řek, že pšouk. Snad jste si nemyslel, že takhle smrdím pořád.“

Proč jste ještě nikdy neviděli slony schovávat se ve větvích stromů? Protože jsou v tom opravdu velmi dobří.

Mistr ze školy vlka se vychloubá:
„Vlastním tak velké pozemky, že je za celý den koňmo neobjedu!“
Mistr ze školy Gryfa odtuší:
„Takového koně mám taky.“

**A A
B B
C C
D D
E E
F F
G G
H H
I I
J J
K K
L L**

Písmo
a
runy,
které
používají
zaklínači
a
čarodějky
. Není
nutno
znát
runy
nazpamě
ť.

**M M
N N
O O
P P
Q Q
R R
S S
T T
U U
V V
W W
Z Z**

Škola a VLK A



Původ, vznik a lokace školy

Škola vlka je pravděpodobně nejstarší školou zaklínačů, která vznikla jako důsledek rozmnožování a rozšiřování lidské populace. Škola zaklínačů se nachází v severních horách země Kaedwen, ve starém hradišti Kaer Morhen. Kaer Morhen (název je zkomoleninou z Caer a'Muirehen, ve Starší mluvě Pevnost dávného moře) je pevnost, která se nachází v překrásném údolí, na jehož konci je dlouhé jezero navazující na vysoké zasněžené hory. V okolí je mnoho jeskyň, skrýší a různých doupat, kde lze naléznout především vidlohony, nekkerya nějaké ty čerty. Nachází se v severních horách království Kaedwen.

Škola KOČK Y



Původ, vznik a lokace školy

Škola kočky je jedna z pěti zaklínačských škol, která se pravděpodobně nacházela ze všech nejseverněji, a to někde v Koviru a Povissu. Její členové jsou cvičení hlavně pro hbitost, rychlost a znalost jedů.

Stygga

Skupina, kterou již tehdy symbolizovala kočka, si zřídila své sídlo na hradě Stygga, citadele v odlehlém horském řetězci v Ebbingu. Z nové základny se škola kočky nestala pouhým výcvikovým zařízením, ale významnou figurou na místní politické šachovnici. Aby získali přízeň různých vládců, odmítali mistři školy politiku neutrality a posílali své žáky jako špehy a nájemné bojovníky. Škola si zřejmě vysloužila i respekt místních prostých lidí: ještě staletí po zániku školy si lidé z Pereplutských močálů vážili zaklínačů nejen za zabíjení nestvůr, ale i za vypořádání se s místními bandity.

Škol a HAD



Původ, vznik a lokace školy

Škola hada je téměř zapomenutou organizací zaklínačů, lovců monster a příšer, kteří se zaměřovali na velkou dovednost se zbraněmi, jedy a patřili mezi nejlepší ve stopování a "klidném" lovení nepřátel.

Gorthur Gvaed

Sídlila v Gorthur Gvaed, pevnosti kdesi v hlubokých propastech pohoří Tir Tochair.

Protože hadi přijímali zakázky nejen na příšery, ale i na lidi a nelidi, říkalo se, že škola byla založena právě za tímto účelem. Skutečným důvodem však bylo, že její zakladatel Ivor Zlé oko měl na mysli velký cíl: chtěl porazit Divoký hon.

A protože to nedokázal sám, založil školu, která se tomuto cíli věnovala. Tato škola byla jedna z nejjižnějších odnoží zaklínačského cechu, která byla pravděpodobně nejodcizenější a nejutajenější. Hadům se i díky tomu podařilo shromáždit neuvěřitelnou sbírku knih a svitků, díky nimž měli zaklínači školy obrovské znalosti.

Při
focení
byl na
tajné
služeb
ní

Škola MEDVĚD A



cestě.

Původ, vznik a lokace školy

Škola medvěda byla jedna se zaklínačských škol, která sídlila v pevnosti Haern Caduch v Amellu. Výcvik v této škole byl zaměřen hlavně na sílu a její zbroj byla těžká a extrémně odolná vůči poškození.

Haern Caduch

Amellské pohoří je hornatá oblast, která dělí Severní království od Nilfgaardského císařství a jeho vazalských států. Je proslulé svými nefritovými a jaspisovými doly, stejně jako doly bílého mramoru, z něhož byly stavěny elfí stavby a vyráběny elfí sochy.

Zaklínači školy medvěda jsou na rozdíl od vlků nebo gryfů samotáři a nevytvářejí si pevná pouta se svými bratry. Důvodem je filozofie zakladatele školy, který věřil, že zaklínači by se měli soustředit pouze na pracovní stránku svého povolání. Domníval se, že jakýkoli kodex nebo rytířské ctnosti jsou jen nafouknuté nesmysly, které mají živit ego, a proto upřednostňoval především samostatnost...



Škola GRYF



Původní okna školy

Škola gryfa, někdy označovaná jako škola orla, je jedna ze zaklínačských škol, která je strategicky umístěna v Koviru na Povissu pevnosti Kaer Seren na mořském konci Dračích hor.

Kaer Seren

Se založením škol medvěda, zmije a kočky rád zaklínačů slábl, a proto zaklínač Erland z Larviku společně se třinácti nejbližšími přáteli opustil zbytky řádu a vydal se na východ do Kaer Serenu. Šlo o pevnost, kterou Alzur a jeho společníci dříve používali při prvních zkouškách pro vytváření zaklínačů. Gryfové si zachovali původní rytířské hodnoty zaklínačského řádu. Na vrcholu své moci se gryfí zaklínači těšili velké úctě a velmistr školy byl dokonce zván na panovnické dvory, aby poskytoval rady. Stejně jako ve školách medvěda a vlka i gryfové zachovávali přísnou neutralitu, dokonce odmítli pomoci království Kovir a Poviss v boji proti útočící Redanii a Kaedwenu. Po celé věky si ostatní školy gryfů vážily pro jejich studium magie a styl boje, který kladl důraz na to, aby dokázali čelit více protivníkům.

NAŠE KUCHYNĚ VAŠE



V době
focení
byla tato
dáma na
školení:
„jak vařit
vejce“.

Ohřej se u misky voňavého guláše nebo šťavnatého pečeného ovoce ze stromů z **Bělosadu**. Zakonči náročnou cestu do Velenu vydatným, rustikálním jídlem v místní krčmě nebo si vychutnej voňavé občerstvení při procházce na trzích v **Oxenfurtu**. Ve Skellige hoduj na čerstvě ulovených rybách a svařeném nektaru. Vydej se na lahodnou krmi do sluncem zalitého **Toussaintu** a **Beauclairu**, nebo navštiv **Kaer Morhen** a poznej tajemství **Téhle polévky**, bys měla uvařit nejméně sto litrů."

„Tak ti chutná?"

„Ne, ale třeba by nebyla tak přesolená."

Chlápek zvedl hlavu od stolu se znechuceným výrazem: „Ten guláš pálí jako prase!"

Kamarád alias kuchař namítl: „To se pěkně mýlíš, protože prase nepálí."

Kodex

1. **Zaklínačů** Čistě bílý a čistě černý

2. Netas zbraň v hněvu

3. Neubližuj bezbranným

4. Nezabíjej bez důvodu

5. Zaklínač je čestný

6. Zaklínač je skromný

7. Zaklínač je nestranný

8. Dračí plémě je pro nás
nedotknutelné

9. Rovnováha světa je pro nás
posvátná

10. Poslání je tvůj život

11. Vždy buď na straně slabšího

ZAKLÍNAČSKÝ OBČASNÍK

XX. V. MMXXV

PŘEDZVĚST A ÚKOL VELMISTRA VESEMIRA

Zde klikni at' vidíš
poradu mou



Poutníče - člověče drahý, vnímej na cestách svých okolí své, neboť dobře jest, pokud je všude bezpečno. Vnímej švitoření ptáků, neboť nenadálé ticho může značit možné zlo, které se blízko může nacházet. Pokud žrís divný mraků tvar, tak žbystři, neboť né každý mrak je pouze mrakem. Vnímej zvláštní chování lidí i zvířat. A pokud zjistíš, že se divného něco děje, tak mluv o tom po krčmách a ve městech. Cech zaklínačů se toto dozví a ž jedné ž pěti škol vyšle potřebnou pomoc, aby nápravu zpravena byla.

Přijal jsem opatření ke zvýšení připravenosti zaklínačských škol, což žrís dále v tomto občasníku, neboť na tři dny a dvě noci svolal jsem dostupné zaklínače a čarodějky k tomu, at' si vymění zkušenosti a posílí své znalosti



Kurolíšek



Bazilišek



Program výcviku

Den první :

Zaklínačský výcvik;



Den druhý :

Zaklínačský výcvik;

Cesta poznání;

Pařba u vyhaslého krbu;



Den třetí :

Souboj s příšerami;

Výzva mladých zaklínačů a čarodějek.



Den první

... ano - máte pravdu. Vrhaná se hraje s kameny o velikosti hlavy malé přišery, nicméně sám velmistr Vesemir, který vrhanou zahájil, nařídil použít tu věc, která se zvětšuje prdem malého baziliška. Prej, že by nám hodně zaklínačů a čarodějek ubylo.



Den druhý (dopoledne)

Zaklínačská klackovaná

Dopoledne bylo
věnováno soutěžím
a výcviku v obratnosti.



Zaklínač u felčara:

Felčar: "Příznaky?"

Zaklínač: "Myšlenky na smrt, sebelítost..."

Felčar: "Takže rýmečka?"

Zaklínač: "Může být."

Přijde zaklínač-trpaslík do

knihovny a ptá se: "Máte

něco o diskriminaci

trpaslíků?"

~ "Ano máme, támhle v regálu
úplně nahoře..."



Skok do nikam, aneb přelez,
přeskoč a let' dáááááál....



Zaklínačský bumbác

Den druhý (dopoledne)



Mordýrna...



Je to ve flašce a nejde to
vytáhnout, co je to?
Veflašník
nevytáhnutelný.



Den druhý (dopoledne)

Sochy



Čarodějky mi říkají, že jsem
hnusný! ... Tedy než zjistí,
kolik mám peněz
Pak mi říkají, že jsem hnusný
a chudý.

Za devatero horami, devatero řekami,
devatero lesy a devatero poli, žil jeden
krásný zaklínač s čarodějkou ...
a oba to měli všude fakt opravdu
STRAŠNĚ moc daleko!

Víte proč má veverka ocas vžadu?
No přece, protože vepředu je veverka...

Den druhý (odpoledne)

Za nepříznivého počasí, které nahrávalo všem příšerám, čekala všechny zaklínače a všechny čarodějky cesta poznání, při které zdolali neuvěřitelných 463,6 km!! Byl to obdivuhodný výkon, za který všem tleskáme.



Den druhý (odpoledne)



Je potřeba o příšerách vědět
vše.





PS: Pokud máte pocit, že vás někdo sleduje, vůbec se tomu nedivte. Příšery cítí, když někdo přijímá osud zablínáče.

ZAKLÍNAČSKÝ OBČASNÍK

XXIIX. VII. MMXXV

Obsah tohoto čísla:

1 my jdeme s dobou...

Rozdělení poutníků do škol...

Program výcviku v zaklínačských školách...

Hodnocení jednotlivců a škol...

Momentky ze života v Kaer Morhen...

Představení bestií...



1 my jdeme s dobou...

Ahoj, jsem a budu Tvým rádcem v Zaklínačském občasníku. Pokud na mě klikneš levým tlačítkem myši, oslovíš mě jménem a zadáš mi otázku, tak Ti rád pomohu. Pokud Ti neodpovím, tak se mohla stát jedna z těchto tří věcí:



- 1) Neoslovil jsi mě správně;
- 2) Neznám odpověď;
- 3) Možná to bude tím, že pergamen prostě nemluví, ale to už bys měl/měla vědět.

Víš co? Prostě dělej, co ti radím a vše bude v oukcheju.

Rozdělení poutníků do zaklínačských škol

Je to přesně tak, jak jste předpokládali. Pocestní, kteří zavítali do Kaer Morhen byli rozděleni do škol, aby se počet zaklínačů a čarodějek zvýšil a zlo, které přináší konjunkce sfér bylo bezpodmínečně navždy zastaveno.

V uplynulých číslech našeho (vašeho) Občasníku se vám představili mistři zaklínači, sličné čarodějky a také naši kuchařícci, bez kterých by to prostě nešlo. Takže ty dospělé již znáte. No a teď budete seznámeni se zařazením studentů do jednotlivých škol. Abychom předešli možným nesrovnalostem, tak dopředu vězte, že naše školy hodnotí jinak. Neznámkuji známkami ani slovně, nýbrž tak, že studentovi/studentce není možno pokračovat v dalším studiu, pokud nesplní danou zkoušku. Výhodou je pro vás to, že nemusíte na rodičák jako Hujerovi z Kojčic u Pelhřimova a my zase nemusíme psát na břídlíci slova, která jsme tady nááááhodou (hlavně naši elfové) slyšeli.



Klikni levým tlačítkem myši, ať
vidíš na YouTube, jak probíhalo
rozřazení do škol.









K. J.



Program výcviku ve školách

Den první:

Rozřazení do škol

Den druhý:

Zaklínačský gurmán

Den třetí:

Elfí královna

Den čtvrtý:

Král zlodějů

Den pátý:

Jasnovidec

Den šestý:

Mág

Den sedmý:

Válečnice

Den osmý:

Cechmistr

Den devátý:

Dryády

Den desátý:

Poutník

Den jedenáctý:

Podloudník

Den dvanáctý:

Alchymistka

Den třináctý:

MĚŘENÍ SIL

Jak probíhá bodování jednotlivců a škol

Je jasné, že všichni zaklínači a čarodějky táhnou za jeden provaz. Akorát, že někteří tahají silněji a jiní trošku méně.

Bodování jednotlivců

První hra každého dne je koncipována tak, že jsou spolu zaklínači a čarodějky podle věkových kategorií (7-11, 11-13, 13-14, 14-15).

Jednotlivci po získání bodů mohou povyšovat takto:

- 0 - 20 bodů
Odvedenec (může svobodně dýchat)
- 21 - 60 bodů
Žák (může tykat zaklínačům a čarodějkám a dívat se jim drže do očí)
- 61 - 90 bodů
Učeň (na nástupu může sedět)
- 91 - 120 bodů
Starší učeň (když má žlat'áky, má přednost v bufetu)
- 121 - 150 bodů
Adept (má přednost u jídla)
- 151 - 180 bodů
Zaklínač (má posunutou večerku o 57 minut a budíček o 3 minuty)
- 181 - bambilión
Mistr (nemusí na rožvičku)

Bodování škol

Každý den jsou minimálně 4 hry (budíček, rozcvička, hygiena, 1. hra, svačina, 2. hra, oběd, odpolední klid, 3. hra, svačina, 4. hra, večere, nástup, vyhodnocení dne, večerní program, scénka, hygiena, chrupec).

Jak pilní čtenáři a čtenářky jistě vědí, první hra je věnována jednotlivcům. Další tři hry jsou určeny k soutěživosti mezi jednotlivými školami.

Výsledky těchto tří soutěží jsou zprůměrovány a je velmistrem Vesemirem vyřčeno konečné pořadí. Podle pořadí je vydán určitý počet run, které písmomalíři jednotlivých škol zaznamenají do velkých pergamenů.

Každá škola může získat dostatečný počet run na objevení 4 hesel (pořadí hesel mají jednotlivé školy jiné), která budou potřebovat při závěrečném uzavření brány, kterou zamezí vstupu zla a bestie se při konjunkci sfér nedostanou na náš svět.

ŠKOLA KOČKY	ŠKOLA HADA	
ŠKOLA GRÝFA	ŠKOLA MEDVĚDA	
		

Ze života v Kaer Morhen

(v tomto díle jsou zaznamenány momenty,
které nemohou upadnout v zapomnění)



U vás prší, ale u nás
v Kaer Morhen...



Z některých zaklánačtí stavaři
prostě nebudou...



Nástupem vše začíná...

Když nevyděláš na bestiích,
vyděláš na ostatních...



I čarodějky se cvičí
v lumpostřelbě...



Představení bestií

ORNITOSAUŘI

Královská wyverna



Samice královské wyverny je menší než samec, ale je velmi lstivá a jedovatá. Může být agresivní vůči samcům i jiným samicím. Je perfektním příkladem dokazujícím, že vztahy mezi pohlavími jsou důsledkem evoluce ze zvířat, což ostatně není nic překvapivého.

Bazilišek



Prostí lidé označují baziliška za krále zerrikánských pustin a často si ho pletou s kurolíškem. Tvrdí, že tato bestie tak silně nenávidí vše živé, až sám její dech je jedovatý a při pohledu na ni každý zkamení. V bajkách je jediným způsobem boje s baziliškem zrcadlo: je nutné v něm zachytit hrozný vzhled nestvůry a ukázat jí ho. Zaklínači však opoují, že když už někdo trvá na zrcadlu, tak je lepší použít nějaké velké a těžké a mlátit s ním baziliška hlava nehlava.

Kurolíšek



Kurolíšek se rodí z vejce sneseného kohoutem, jenž s jinými kohouty obcoval. Po čtyřicet a čtyři dni na vejci sedí ropucha, kterou čerstvě vylíhlá bestie zhltně, jakmile se ze skořápky dostane ven. Kurolíšek nenávidí vše na světě tak hrozně, že když se na někoho podívá, na místě ho promění v kámen. Stvůru může porazit pouze osoba smělá se zrcadlem, jelikož zrcadlo odráží hroživý vzhled příšery, a ta když ho spatří, sama od sebe zdechne.

V příštím čísle Zaklínačského občasníku se můžete těšit na další zprávy z Kaer Morhen a širokého okolí.

Adresa Kaer Morhen:

RS Spálený Mlýn

Rešice

671 71 pošta Tulešice

Za redakční radu
Zaklínačského občasníku:

JÁ a všichni ostatní

Heslo redakční rady:

„Koho večer svrbí zadek,
tomu ráno smrdí prst.“



Klikni levým tlačítkem myši na
obrázky jednotlivých dnů. Uvidíš na
YouTube, jaké indicie dostali
žaklánači a čarodějky k jednotlivým
dnům.

Den třetí:
Elfí královna



Den čtvrtý:
Král zlodějů



Den pátý:
Jasnovidec



Ze života v Kaer Morhen

Je potřeba propagovat hrdost a sounáležitost, proto se připravují haleny v barvách škol.



Škola medvěda je v plném počtu.



Velmistr Vesemir nařídil, ať učíme zaklínače a čarodějky létat. Důvodem je snažší boj s bestii, neboť na ně nemusíme čekat na zemi a můžeme jim letět vstříc. Start a dopad jsme zvládli. Problémy máme jen s krátkou dobou střední fáze vlastního letu. Ale pracujeme na tom.



Cestou - necestou ...

Lešem - nelešem...

Najdi 10 rozdílů

Čarodějky používají mimo jiné k soubojům i svou přirozenou krásu.



... no a snaží se o to i žaklánači



Lekce z fyziky,
aerodynamiky, spolupráce
a selského rozumu. Prostě:
„kolik třešní – tolik višní“.

Prej, že musíme umět společenské hry...



Představení bestií

ÚPÍŘÍ



Alpa

Alpy nebo alporý jsou členy upíří rasy, která obývá území Severního království od Konjunkce sfér, k níž došlo přibližně 230 let před počátkem lidského letopočtu. Inteligentní vampýři, včetně alp, považují krev za něco podobného alkoholu a pijí ji při oslavách svátků, jako úplněk.



Bruxa

Bruxa patří mezi tzv. vyšší upíry, nabývá podoby ženy nebo obřího netopýra. Je poměrně inteligentní, v boji dokáže používat drápy i ostré tesáky, které pak používá k sání krve a také dokáže vyvolat zvukovou vlnu, kterou omračuje protivníky. Dokáže se proměnit v černého ptáka nebo netopýra. U některých brux byla zaznamenána i slabá telepatická síla



Striga

Striga je žena, již mocná kletba přeměnila v monstrum. Je ztělesněním nenávisti a zlé vůle, nenávidí všechny bytosti, zabíjí je a živí se jejich těly, toleruje maximálně mrchožrouty. Striga potřebuje skryš, ve které může přežít den, pro svůj úkryt si obvykle vybírá sarkofág v zapomenuté části krypt.



Garkain

Garkaini jsou nižší upíři, kteří sají krev, ale nepohrdnou i masem. Jsou zaměňováni s gargloyly, protože čekají na střechách, z kterých číhají na potencionální kořist a když ji spatří, slétnou a nemilosrdně ji zabijí.



Fleder

Fleddeři jsou nižší upíři lovcí v chudších čtvrtích měst. Jsou to podle pověstí zemřelí bezbožníci, kteří vstali z hrobů. Zranitelní stříbrem a olejem proti upírům.



Přátelé a kamarádi,
rozmohl se nám takový nešvar.
Zneužívání technologií z daleké
budoucnosti (přenosné mluvící skříňky
zvané mobily a pro nás zatím neznámá
energie zvaná elektrická schovaná
do malých bank). Jste si opravdu jistí, že
mladí zaklínači a čarodějky toto
NEZBYTNĚ potřebují?

Po téměř roční přípravě Zaklínačského světa jsme přesvědčeni, že není potřeba neustále propojovat zaklínačský svět a ten váš - lidský. Věřte nám, prosím, že k nějaké obrovské tragédii nedojde, zaklínači a čarodějky vám řeknou vše, až se přenesou zpět do vašeho světa. PSEUDO hry, které hrají na těch krabičkách mimo naše opravdické zaklínačské hry, je přenáší tam, odkud si přijeli odpočinout. A naše sociální síť se letos jmenuje Kaer Morhen a funguje dokonale jako každý rok.

Adresa Kaer Morhen:
RS Spálený Mlýn
Rešice

671 73 pošta Tulešice

TISKOVÁ CHYBA!!! Jménem redakce se ostatní omlouvají (tož já jsem to nepsal), že byla způsobena chyba v PSČ KAER MORHEN. Správné je 671 73. DĚKUJEME ZA UPOZORNĚNÍ. Člověk, který způsobil tuto chybu, byl po zásluze povýšen.

ZAKLÍNAČSKÝ OBČASNÍK

IV. VIII. MMXXV

Obsah tohoto čísla:

Jak se daří školám...

Křížovka pro rodiče...

Scénky...

Foto škol...

Momentky ze života v Kaer Morhen...

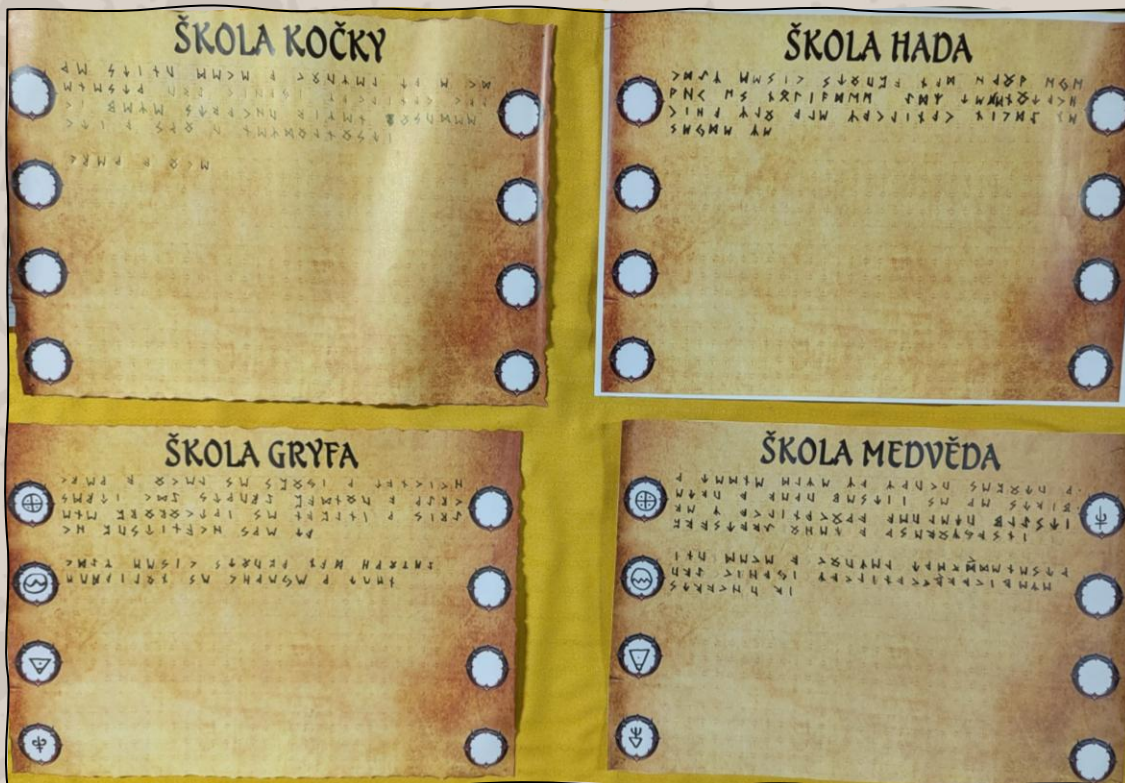
Nešvar...

Představení bestií...

Pravidla pro luštění křížovky...



JAK SE DAŘÍ ŠKOLÁM

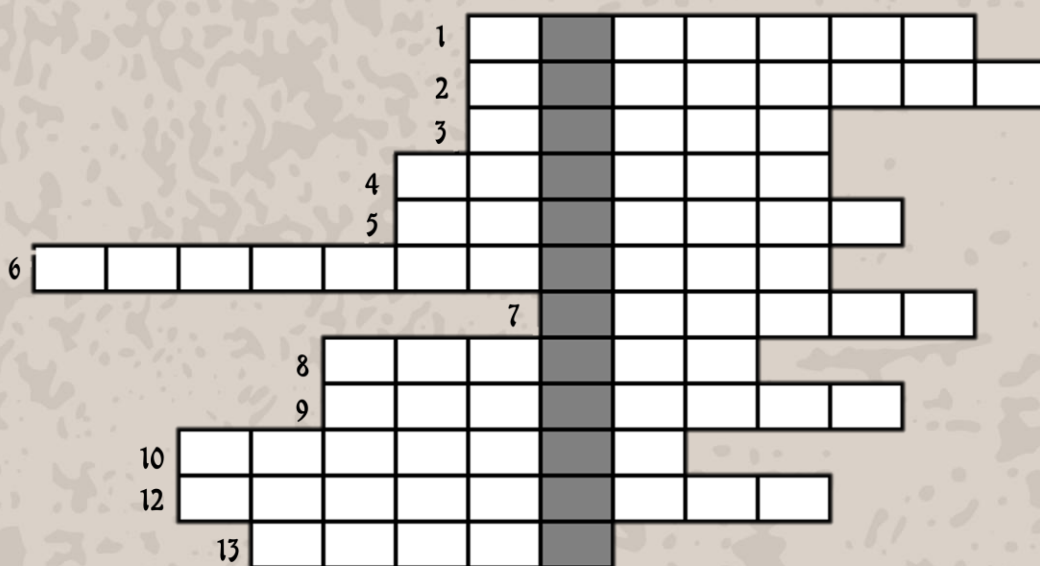


Školám se daří jednou tak, jednou onak. Každopádně všichni zaklínači a čarodějky do toho dávají vše. To nasazení je opravdu úctyhodné a pokud někdo z dospělých haní zaklínačskou generaci Fň, tak vězte, že obavy ze slabých nástupců nejsou na místě. Je pravda, že někdy slyšíme v zaklínačské matematice odpověď: „nevím kolik je 2×2 , ale uběhnu to“ a naopak někdy nestačíme položit otázku a už slyšíme odpověď.

Za redakci se ptám: „byli jsme jiní“?

Za vedení zaklínačských škol mohu napsat, že my jsme z mladých zaklínačů a čarodějek nadšení a o budoucnost se nebojíme. 😊

KŘÍŽOVKA PRO RODIČE



1. Která bestie má přívlastek Královská?
2. Jaký úkryt volí striga?
3. Která bestie může vypadat jako obří netopýr?
4. Jak se jinak říká Alpě?
5. Jak podle pověstí říkáme mrtvým bezbožníkům?
6. Jak se nazývají pustiny, ve kterých je králem bazilišek?
7. Co je v bajkách jediným způsobem boje s baziliškem?
8. Která bestie byla dříve ženou?
9. S čím se zaměňuje Garkain?
10. Co kromě oleje zraní fleddera?
11. Toto číslo se někam ztratilo ☹ (chyba redakce - omluva)
12. Která bestie se rodí z vejce sneseného kohoutem?
13. V co promění kurolišek každého, kdo se na něj podívá?



Klikni levým tlačítkem myši na
obrázky jednotlivých dnů. Uvidíš na
YouTube, jaké indicie dostali
zaklánači a čarodějky k jednotlivým
dnům.

Den šestý
Mág



Den sedmý
Válečnice



Den osmý
Cechmistr











Ze života v Kaer Morhen

Sraz mágů v Kaer Morhen.
Neexistuje nic, co by dokázali
vykouzlit. Nebo naopak?



Kouzlo krásy



Karetní kouzla



Nešvar?

Snažíme se o poctivou žurnalistiku, ale někdy si ani my nevíme rady. Redakce položila stejnou otázku čarodějce a mistru zaklínači školy Kočky: „Myslíš si, že je mistr zaklínač školy kočky závislý na fotografování? Chce nám tím něco říci?“



Čarodějka školy Kočky - Renča

No snad
možná trošku.
Každopádně to
vůbec nesouvisí
s úplatky.

Proč neříci pravdu. Líbím se sám
sobě, stejně jako ostatním.

Závislost???



Mistr zaklínač školy Kočky - Zlat'ák



Představení bestií

RYBOLIDÉ

Rybočlověk, kněz

Mýtické stvoření, magický tvor;
dokáže jej vytvořit pouze mocný
mág žnalý Alžurových postupů.



Dagon

Dagon je tajemný bůh
podmořské rasy Rybolidí,
mnohdy vyžaduje krvavé
oběti. Jako většina bohů je
nesmrtelný, dokud v něj
někdo věří.



OSTATNÍ

Zeugl

Tato bestie se krmí odpadky a nečistotami, které produkuje město - nemusí tak lovit ani bojovat o území. Prostě roste a časem se stane hrozbou i pro lidi. Je to vynikající případ toho, že ničení přírodního prostředí se v dlouhodobém pohledu vymstí. Proto apeluji: Buďme k přírodě laskaví.



Kostěj

Mýtické stvoření, magický tvor; dokáže jej vytvořit pouze mocný mág znalý Alžurových postupů.

lfrit

lfrit je nižším džinem ohně, jinak též zvaný elementálem. Neplní přání, nestaví paláce a nenosí bohatství, je však pravdou, že občas slouží mágovi, který tento živel ovládá.



Golem

Ke stvoření golema je potřeba schopný kouzelník, protože je nutné oživit neživou hmotu (kámen) zformovanou do podoby gigantického člověka. Pro jeho oživení se používá úder blesku.



Skolopendromorf

Skolopendromorf je znám také jako vij (zejména legendární vij mariborský).

Echinopsy

Echinopsy jsou masožravé rostliny, které vyrůstají na místech vražd a podobných zločinů kde vraždí náhodné kolemjdoucí.



KŘÍŽOVKA - jak získat body pro svou ratolest:

1 bod za vylustění tajenky, 2. bod za zjištění, kdo nebo co to je.
Výsledky poslat do půlnoci VII. VIII. MMXXV.

Každému zaklánači/čarodějce je možno přičíst maximálně dva body.
Za každý bod obdrží škola jednu runu.

ZAKLÍNAČSKÝ OBČASNÍK

VII. VIII. MMXXV

Obsah tohoto čísla:

Jak se daří školám...

Scénky...

Momentky ze života v Kaer Morhen...

Pod pokličkou...

Představení bestií...

*Nezapomeňte poslat výsledky křížovky lthlinne
do magické schránky, ze které vám chodí občasník,
a to do půlnoci VII. VIII. MMXXV.*

Dosavadní počasí v Kaer Morhen

Den první



Den šestý



Den druhý



Den sedmý



Den třetí



Den osmý



Den čtvrtý



Den devátý



Den pátý



Den desátý



Den jedenáctý

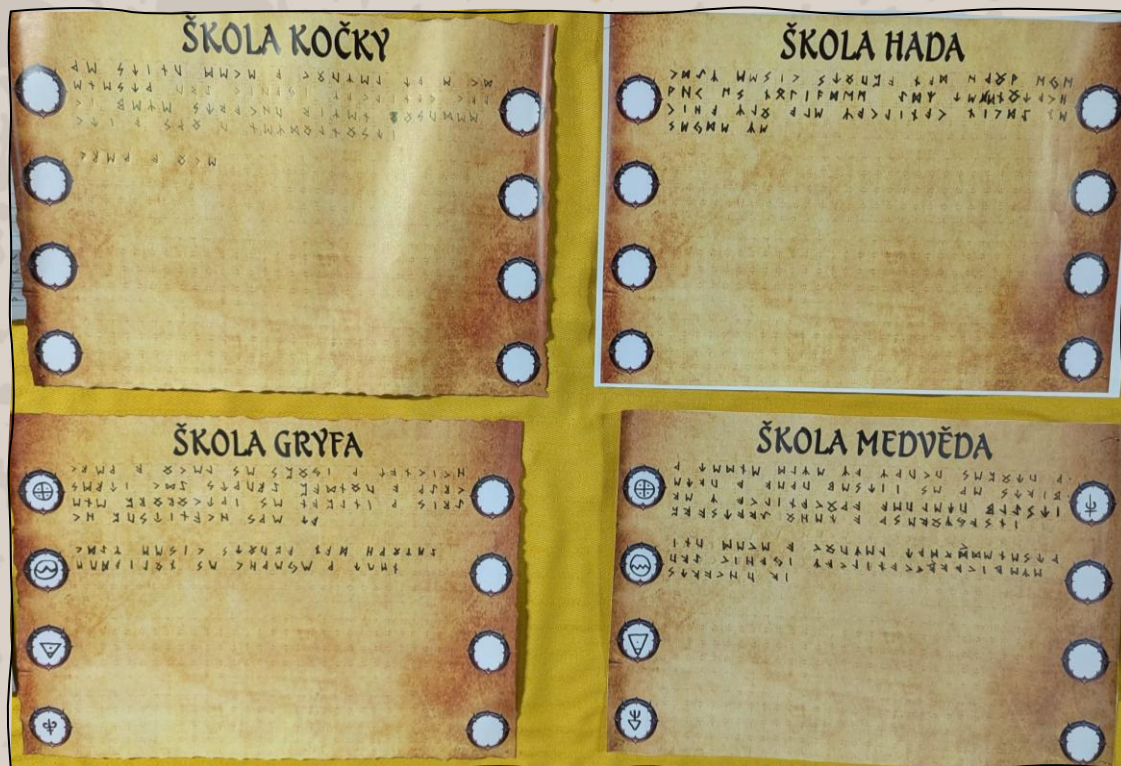


Jediná pravdivá předpověď

pro Kaer Morhen:

Ráno světlo, večer tma.

JAK SE DAŘÍ ŠKOLÁM



Pomalu se nám blíží soutěž škol ke konci. Zaklínačky a čarodějky v soubojích nepolevují a dochází k nečekaným zvratům v pořadí. Je těžké odhadnout kdo vyhraje, nicméně stěžejní je, že se každé škole podařilo napsat první heslo, které je pro každou školu jiné. Toto heslo musí být proneseno mistrem zaklínačem dané školy při závěrečném uzavření brány. Taktéž školy získávají znamení. Osm těchto znamení je potřeba čarodějkami vyřknout za doprovodu příslušného gesta a tím bude brána zajištěna prastarou magií. Nechme se překvapit, že které školy mistr zaklínač a čarodějka pronesou heslo a předvedou znamení jako první. Zároveň budou z každé školy vybráni zaklínač a čarodějka, kteří budou nositeli zaklínačských tradic.



Klikni levým tlačítkem myši na
obrázky jednotlivých dnů. Uvidíš na
YouTube, jaké indicie dostali
zaklánači a čarodějky k jednotlivým
dnům.

Den devátý Poutník



Den desátý Dryády



Den jedenáctý Bard



Ze života v Kaer Morhen

Válka barev ...

„Už tam budeme?“
Ptá se mistr zaklínač.
(fakt jak mladý učeň)



Naši frikulíni (Free, Cool a In)



Škodolibý výraz mistra zaklínače školy
medvěda po použití kouzla Ragoduoflex.
(Kdybyste znali jeho další kouzla, tak se
trošku bojíte. My se bojíme hodně.)



Někteří se nám
trošku nafoukli...



Krokouš v řeči pantomimy.



...krása střídá nádheru



Studenti zkoušeli tlačit do země, čím větší tlak na podloží, tím větší rybíz.



Výlet po okolí Kaer Morhen.



Co si kdo uvaří, to si také sní, aneb soutěž o nejlepší dagoní guláš.



**Pod pokličkou
aneb naše kuchyně
v Kaer Morhen**



Někteří jsou fakt trochu
rozmažlení. To je pořád: „Já
chci řízek z kikimory,
já chci ocas wyverný...“
Vlastní příšeru si nezapíjejou,
ale vymýšlet si budou.

Příručka etikety:
Vidlička se čtyřmi žuby je na přílohu.
Vidlička se třemi žuby je na maso.
Vidlička se dvěma žuby je na rybu.
Vidlička s jedním zubem - to je núž.

Číšník se ptá blondýnky, jestli chce nakrájet pizzu na dvanáct dílků
nebo na šest? „Na šest, prosím, dvanáct bych nikdy nesnědla.“

Víte, proč je mrkev zdravá na oči?
No viděli už jste někdy králíka s brýlemi?



Představení bestií

Chiméra

Prvním čarodějem, který chiméru stvořil, byl nechvalně proslulý renegát Dagobert Sulla. Když spatřil, jakou hroživou stvůru vytvořil, vykřikl: „Co jsem to jen udělal!“, načež příšeru zničil. Žel, jeho zápisky zničený nebyly.



Bloedzuiger

Bloedzuiger, groteskní stvůra z bažin, budí u vesničanů hrůzu, protože na své ještě živé oběti vypouští trávicí šťávy a poté srká jejich rozleptané vnitřnosti.

Bestie

Pekelný pes zvaný bestie je bytostí ze záhrobí, přeludem, jenž přijal formu pekelného ohaře a který když jednou najde stopu oběti, nikdy z ní nesejde. Vesničané věří, že pekelný pes je vtělenou mstou bohů.



Barghest

Barghesti jsou spektrální ohaři. Někteří lidé říkají, že jsou to zvědové Divokého honu, a někteří, že jsou ztělesněním boží odplaty.



Vlkodlak

Vlkodlaci jsou lykantropové, kteří mohou měnit svou tělesnou formu a jež za svůj vznik vděčí kletbě.

Medvědodlak

Medvědodlaci, na ostrovech Skellige známí spíše jako berserkové, jsou teriantropové, kteří se dokáží proměnit v medvědy či polo-medvědy.



Lešij

Lešij je starobylý a mocný lesní duch. Lešij má jelení lebku jako hlavu a končetiny podobné stromům. Může si přivolat na pomoc vrány nebo smečku vlků.

ZAKLÍNAČSKÝ OBČASNÍK

XVI. VIII. MMXXV

Obsah tohoto čísla:

Vyluštění křížovky od rodičů...

Scénky...

Zajímavosti...

Poděkování...

Odkaz
na foto

FOTO
Část. 1

FOTO
Část. 2

Na křížovku, jejíž tajenkou byl Yarpén Zigrin (udatný trpaslík a vůdce bandy ogarů, blízký Geraltův přítel – prostě borec jak cyp) odpovědělo 22 rodičů od 30 zaklínačů a čarodějek.

Celkem tak školy získaly níže uvedený počet run:

Škola medvěda – 19

Škola kočky – 13

Škola gryfa – 13

Škola hada – 11



JAK SE DAŘÍ ŠKOLÁM

Přes těžké boje a nespočet změn v pořadí je
konečným výsledkem toto:



škola medvěda



škola gryfa



škola kočky



škola hada

Není důležité
skončit jako první
v táborové hře.
Důležité je užít si
tábor, navázat
nová přátelství
a kamarádství.
Sociální síť
vyměnit za
skutečnost. Prostě
prožít 14 dní
s úsměvem
a nadšením.



Trošku nás dohnala realita skutečného světa. Na nahrání scének na Youtube se pracuje. Sleduj prosím pěkně:
„Myšákovy tábory v Rešicích - YouTube“,
kde to bude postupně doplněno.
Děkujeme za pochopení.

...v přípravě

Den dvanáctý
Podloudník



...v přípravě

Den dvanáctý
Vzkaž ze školy mantikory



...v přípravě

Den třináctý
ZÁVĚREČNÁ SCÉNKA

KONEC



Prostě sleduj:
„Myšákovy tábory v Rešicích -
YouTube“,
děkujeme.



Překvapení od studentů

... v přípravě



Zaklínačská rozcvička

... v přípravě



Umění školy gryfa

... v přípravě



Umění školy hada

... v přípravě



Umění školy kočky

... v přípravě



Umění školy medvěda

... v přípravě



Zajímavosti

Mladí zaklínači a čarodějky pocházejí z 25 obcí.

Nejdále jsou zaklínač a čarodějka z Krnova – 214 km.

Průměrný věk vedoucích je 36 let.

Zaklínači a čarodějky nachodili/naběhali průměrně 19 049 kroků denně.

Počet stran sedmi čísel Zaklínačského občasníků je 75.

Počet klíšťat vytažených zdravotnicí – 16.

V úklidu došlo k mega rozdílu, nejhorší byl holčíčí srub č. 7 (odtud by utekl i šváb) s počtem bodů 69. Opakem byla klučíčí chatka č. 6 s počtem bodů 102 (úroveň chirurgického sálu).

Zaklínači a čarodějky absolvovali 42 her, což si myslíme, že vzhledem k počasí, kdy se nám v některé dny měnilo ze slunečného po déšť byl velký úspěch.

PODĚKOVÁNÍ



Iménem všech dospělých, kteří se o Vaše děti starali, bych Vám rád poděkoval za důvěru, kterou jste v nás vložili. Každý tábor se připravuje dlouho dopředu, den po dni, aby na sebe vše navažovalo a děti mohly soutěžit minimálně ve třech hrách denně. Ty se snažíme koncipovat tak, aby alespoň jednou denně spolu děti poměřily síly ve své věkové kategorii. Dále střídáme náročnost her, kdy jeden den děti vydají více energie a druhý den naopak u her regenerují.

No a k tomu kalkulujeme s počasím. Když je velké teplo, děti tráví čas v bazénu, když nám počasí nepřeje, tak v jídelně. A jsme u kuchyně. Jídla připravovaná pro Vaše děti chystáme, aby chutnalo minimálně většině. Na náš kuchařský tým jsme velice hrdí, protože se ještě nestalo, že by dětem nechutnalo.

Co napsat závěrem. Snad jen to, že se budeme znovu těšit na příští rok a bude nám ctí se opět 14 dní starat o to Vaše nejcennější.

Za celý tým s úctou

Michal MYŠÁK Komárek